

*С.Н. Зиненко*

# *Линейная алгебра*

*Линейные операторы*

*(теория к задачам)*

2016

## 6. ЛИНЕЙНЫЕ ОПЕРАТОРЫ И ИХ МАТРИЦЫ В ДАННОМ БАЗИСЕ

### № 6.1.

Произведением матрицы  $A$  размера  $m \times n$  на вектор-столбец  $x$  высоты  $n$  называется вектор-столбец  $y = A \cdot x$  высоты  $m$ , компоненты которого равны

$$y_i = a_{i1}x_1 + \dots + a_{ij}x_j + \dots + a_{in}x_n = \sum_{j=1}^n a_{ij}x_j, \quad (i=1, \dots, m)$$

$$\begin{array}{c} \begin{bmatrix} * \\ \vdots \\ y_i \\ \vdots \\ * \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} * & \dots & * & \dots & * \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ a_{i1} & \dots & a_{ij} & \dots & a_{in} \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ * & \dots & * & \dots & * \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_j \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} \\ \underbrace{\qquad\qquad\qquad}_{\mathbb{A}} \qquad\qquad\qquad \underbrace{\qquad\qquad\qquad}_{\mathbb{A}} \qquad\qquad\qquad \underbrace{\qquad\qquad\qquad}_{\mathbb{X}} \end{array}$$

Нетрудно видеть, что операция умножения матрицы на вектор – линейна

$$A \cdot (\alpha_1 x_1 + \alpha_2 x_2) = \alpha_1 A \cdot x_1 + \alpha_2 A \cdot x_2$$

### № 6.2.

**Оператор**  $A: \mathbb{E}_n \rightarrow \mathbb{F}_m \Leftrightarrow \mathbb{E}_n \ni a \xrightarrow{A} Aa = b \in \mathbb{F}_m$  называется **линейным**, если

$$A(\alpha_1 a_1 + \alpha_2 a_2) = \alpha_1 Aa_1 + \alpha_2 Aa_2$$

Выберем и зафиксируем в пространствах  $\mathbb{E}_n, \mathbb{F}_m$  базисы  $\{e, f\} = \{\{e_1, \dots, e_n\}, \{f_1, \dots, f_m\}\}$

Действие линейного оператора однозначно определяется его значениями на базисе

$$\mathbb{E}_n \ni e_j \xrightarrow{A} Ae_j \in \mathbb{F}_m$$

Разложив образы  $Ae_j \in \mathbb{F}_m$  по базису  $\{f\} \in \mathbb{F}_m$ , составим из столбцов-координат  $q_j$  матрицу  $A$  (получившую название матрицы оператора  $A$  в базисах  $\{e, f\}$ )

$$e_j \in \mathbb{E}_n \Rightarrow Ae_j \in \mathbb{F}_m \xrightarrow{\{f\}} q_j = \begin{bmatrix} a_{1j} \\ \vdots \\ a_{ij} \\ \vdots \\ a_{mj} \end{bmatrix} \in \mathbb{R}_m \Rightarrow A \xrightarrow{\{e, f\}} A = \begin{bmatrix} a_{11} & \dots & a_{1j} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ a_{i1} & \dots & a_{ij} & \dots & a_{in} \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & \dots & a_{mj} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix}$$

На компоненты матрицы  $A = [a_{ij}]$  можно смотреть, как на координаты оператора  $A$  в базисах  $\{e, f\}$ . Действие оператора  $A$  сводится к умножению его матрицы  $A$  на вектор-столбец  $x$  координат вектора  $a \in \mathbb{E}_n$  в базисе  $\{e\}$ , получая вектор-столбец  $y$  координат вектора  $b \in \mathbb{F}_m$  в базисе  $\{f\}$

$$b = Aa \Rightarrow b \xrightarrow{\{f\}} y = \begin{bmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_i \\ \vdots \\ y_m \end{bmatrix}, \quad A \xrightarrow{\{e, f\}} A = \begin{bmatrix} a_{11} & \dots & a_{1j} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ a_{i1} & \dots & a_{ij} & \dots & a_{in} \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & \dots & a_{mj} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix}, \quad a \xrightarrow{\{e\}} x = \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_j \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} \Rightarrow y = Ax$$

### № 6.3.

**Суммой** двух линейных операторов  $A, B: \mathbb{E}_n \rightarrow \mathbb{F}_m$  называется оператор  $C$ , действующий по правилу

$$C a = A a + B a$$

и обозначаемый  $C = A + B$ . Очевидно,  $C: \mathbb{E}_n \rightarrow \mathbb{F}_m$  - линейный.

**Произведением** линейного оператора  $A: \mathbb{E}_n \rightarrow \mathbb{F}_m$  на число  $\alpha$  называется оператор  $C$ , действующий по правилу

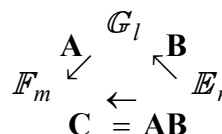
$$C a = \alpha (A a)$$

и обозначаемый  $C = \alpha A$ . Очевидно,  $C: \mathbb{E}_n \rightarrow \mathbb{F}_m$  - линейный.

**Замечание.** Множество всех линейных операторов, действующих из  $\mathbb{E}_n$  в  $\mathbb{F}_m$  само образует линейное пространство размерности  $n \cdot m$ .

**Произведением** линейных операторов  $A: \mathbb{G}_l \rightarrow \mathbb{F}_m$ ,  $B: \mathbb{E}_n \rightarrow \mathbb{G}_l$  называется оператор  $C$ , действующий по правилу

$$C a = A (B a)$$



и обозначаемый  $C = AB$ . Очевидно,  $C: \mathbb{E}_n \rightarrow \mathbb{F}_m$  - линейный.

**Замечание.** Сумма операторов и произведение их на число соответствуют сумме функций и произведению их на число, а произведение операторов - построению сложной функции.

Из связи между линейными операторами и матрицами, вытекают аналогичные определения для матриц соответствующей размерности.

**Суммой** двух матриц  $A = [a_{ij}]$ ,  $B = [b_{ij}]$  размера  $m \times n$  называется матрица  $C = A + B$  размера  $m \times n$  такая, что

$$c_{ij} = a_{ij} + b_{ij}$$

$$(i = 1, \dots, m, j = 1, \dots, n)$$

$$\boxed{C} = \boxed{A} + \boxed{B}$$

**Произведением** матрицы  $A = [a_{ij}]$  размера  $m \times n$  на число  $\alpha$  называется матрица  $C = \alpha A$  размера  $m \times n$  такая, что

$$c_{ij} = \alpha \cdot a_{ij}$$

$$(i = 1, \dots, m, j = 1, \dots, n)$$

$$\boxed{C} = \alpha \cdot \boxed{A}$$

**Произведением** двух матриц  $A = [a_{ik}]$ ,  $B = [b_{kj}]$  размеров  $m \times \textcircled{l}$ ,  $\textcircled{l} \times n$  называется матрица  $C = AB$  размера  $m \times n$  такая, что

$$c_{ij} = \sum_{k=1}^l a_{ik} \cdot b_{kj}$$

$$(i = 1, \dots, m, j = 1, \dots, n)$$

$$\boxed{C} = \boxed{A} \cdot \boxed{B}$$

**Замечание.** Если разбить матрицы  $C$  и  $B$  на столбцы

$$C = [c_1 \dots c_k \dots c_n] = [c_k], \quad B = [b_1 \dots b_k \dots b_n] = [b_k]$$

то

$$[c_k] = C = A \cdot B = A \cdot [b_k] = [A \cdot b_k] \Rightarrow c_k = A \cdot b_k$$

**№ 6.4.**

Суперпозиция двух линейных отображений  $\mathbf{z} = \mathbf{A}\mathbf{y}$ ,  $\mathbf{y} = \mathbf{B}\mathbf{x}$  есть снова линейное отображение

$$\mathbf{z} = \mathbf{A}\mathbf{y} = [\mathbf{y} = \mathbf{B}\mathbf{x}] = \mathbf{A}(\mathbf{B}\mathbf{x}) = (\mathbf{A} \cdot \mathbf{B})\mathbf{x}$$

матрицей которого является произведение  $\mathbf{C} = \mathbf{A} \cdot \mathbf{B}$

## 7. ЯДРО И ОБРАЗ ОПЕРАТОРА. ОБРАТНЫЙ ОПЕРАТОР

**Ядром**  $\text{Ker } A$  и **образом**  $\text{Ran } A$  оператора  $A: \mathbb{E}_n \rightarrow \mathbb{F}_m$  называются множества

$$\text{Ker } A = \{ a \in \mathbb{E}_n : Aa = 0 \} \quad \text{Ran } A = \{ b \in \mathbb{F}_m : b = Aa \}$$

Очевидно, ядро  $\text{Ker } A \subseteq \mathbb{E}_n$  и образ  $\text{Ran } A \subseteq \mathbb{F}_m$  являются подпространствами в соответствующих пространствах. Их размерности связаны равенством

$$\dim \text{Ker } A + \dim \text{Ran } A = \dim \mathbb{E}_n$$

Данные определения переносятся на матрицы  $A$  размерности  $m \times n$ , которые можно отождествить с соответствующими операторами  $\mathbb{R}_n \ni x \xrightarrow{A} y \in \mathbb{R}_m \Leftrightarrow Ax = y$

Ядро матрицы - это подпространство решений  $\mathbb{L}_0$  однородной системы линейных уравнений с матрицей коэффициентов  $A$

$$Ax = 0 \Rightarrow \dim \text{Ker } A = \dim \mathbb{L}_0$$

Образ матрицы - это множество столбцов  $y$  высоты  $m$  вида

$$y = Ax = \begin{bmatrix} q_1 & \dots & q_j & \dots & q_n \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x_1 \\ \dots \\ x_j \\ \dots \\ x_n \end{bmatrix} = q_1 \cdot x_1 + \dots + q_j \cdot x_j + \dots + q_n \cdot x_n$$

т.е. это линейная оболочка ее столбцов

$$\text{Ran } A = \text{Lin} \{ q_1, \dots, q_j, \dots, q_n \} \Rightarrow \dim \text{Ran } A = \text{rang } A$$

Связь между размерностями ядра и образа матрицы - это иное выражение равенства

$$\dim \mathbb{L}_0 + \text{rang } A = n$$

### № 7.2.

Если  $\mathbb{E}_n = \mathbb{F}_m$ , то говорят об операторах, действующих в пространстве  $\mathbb{E}_n$ . В этом случае для любых двух операторов  $A$  и  $B$  имеют смысл операции

$$\alpha A, \quad A + B, \quad A \cdot B \stackrel{?}{=} B \cdot A$$

Оператор  $I$  называется **единичным** (тождественным), если

$$Ix = x, \quad \forall x \in \mathbb{E}_n \Rightarrow A \cdot I = I \cdot A = A, \quad \forall A$$

Операторы  $A$  и  $B$  называются **обратными** друг к другу, если

$$y = Ax \Leftrightarrow By = x \quad (\forall x, y \in \mathbb{E}_n) \Rightarrow A \cdot B = B \cdot A = I \Rightarrow B = A^{-1}$$

### Теорема

Для того,

1) чтобы  $\exists A^{-1}$  (т.е. оператор  $A$  - невырожденный)

$\Leftrightarrow$

1) чтобы  $\text{Ran } A = \mathbb{E}_n \Leftrightarrow \text{Ker } A = 0$

### № 7.3.

Для квадратных матриц размера  $n$  вводятся определения, аналогичные операторным. Матрица  $I$  называется **единичной**, если

$$A \cdot I = I \cdot A = A, \quad \forall A \Rightarrow I = \begin{bmatrix} 1 & \dots & 0 & \dots & 0 \\ \vdots & \ddots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & \dots & 1 & \dots & 0 \\ \vdots & \ddots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & \dots & 0 & \dots & 1 \end{bmatrix} = [\delta_{ij}], \quad \text{где } \delta_{ij} = \begin{cases} 1, & i=j \\ 0, & i \neq j \end{cases} \text{ - символ Кронекера}$$

Матрицы  $A$  и  $B$  называются **обратными** друг к другу, если

$$A \cdot B = B \cdot A = I \Rightarrow B = A^{-1}$$

Очевидно, единичному оператору в любом базисе  $\{e\}$  отвечает единичная матрица

$$\begin{matrix} \{e\} \\ I \rightarrow I \end{matrix}$$

а паре взаимно обратных операторов взаимно обратные матрицы

$$B = A^{-1} \Rightarrow \begin{matrix} \{e\} \\ A \rightarrow A \end{matrix}, \quad \begin{matrix} \{e\} \\ B \rightarrow B \end{matrix} \Rightarrow B = A^{-1}$$

### № 7.4.

Из формул разложения определителя по элементам

$i$  ой строки

$$\sum_{k=1}^n a_{ik} A_{jk} = \det A \cdot \delta_{ij}$$

$j$  о столбца

$$\sum_{k=1}^n a_{kj} \cdot A_{ki} = \det A \cdot \delta_{ji}$$

следует, что если  $\det A \neq 0$ , то существует обратная матрица, равная

$$A^{-1} = \frac{1}{\det A} \hat{A}'$$

где  $\hat{A}'$  транспонированная матрица алгебраических дополнений

$$A = \begin{bmatrix} \boxed{a_{11} \dots a_{1j} \dots a_{1n}} \\ \vdots \\ \boxed{a_{i1} \dots a_{ij} \dots a_{in}} \\ \vdots \\ \boxed{a_{n1} \dots a_{nj} \dots a_{nn}} \end{bmatrix} \Rightarrow \hat{A} = \begin{bmatrix} \boxed{A_{11} \dots A_{1j} \dots A_{1n}} \\ \vdots \\ \boxed{A_{i1} \dots A_{ij} \dots A_{in}} \\ \vdots \\ \boxed{A_{n1} \dots A_{nj} \dots A_{nn}} \end{bmatrix} \Rightarrow \hat{A}' = \begin{bmatrix} \boxed{A_{11}} \cdot \boxed{A_{i1}} \cdot \boxed{A_{n1}} \\ \vdots \cdot \vdots \cdot \vdots \\ \boxed{A_{1j}} \cdot \boxed{A_{ij}} \cdot \boxed{A_{nj}} \\ \vdots \cdot \vdots \cdot \vdots \\ \boxed{A_{1n}} \cdot \boxed{A_{in}} \cdot \boxed{A_{nn}} \end{bmatrix}$$

**№ 7.5.**

Обратную матрицу  $A^{-1}$  можно рассматривать как решение  $X$  матричного уравнения

$$A \cdot X = I$$

$$\Downarrow$$

$$A \cdot [x_1 \dots x_k \dots x_n] = [e_1 \dots e_k \dots e_n] \Rightarrow [Ax_k] = [e_k]$$

Следовательно,  $k$ -й столбец  $x_k$  матрицы  $X$  есть решение неоднородной системы с матрицей коэффициентов  $A$  и правой частью  $e_k$

$$Ax_k = e_k$$

Решая полученные системы линейных неоднородных уравнений методом Гаусса (полному), преобразуем матрицу  $A$  в расширенных матрицах систем  $[A|e_k]$  в единичную  $A \sim I$ . Тогда правые части преобразуются в решения систем  $e_k \sim x_k$ . Следовательно, если построить объединенную расширенную матрицу

$$[A|e_1 \dots e_k \dots e_n] = [A|I]$$

и преобразовать методом Гаусса матрицу  $A \sim I$  в единичную, то правая часть  $I \sim X = A^{-1}$  преобразуется в матричное решение

$$[A|I] \sim [I|A^{-1}]$$

**№ 7.6.**

Если

$$y = Ax$$

и  $\det A \neq 0$ , так что  $\exists A^{-1}$ , то

$$Ax = y \Leftrightarrow A^{-1} \cdot Ax = A^{-1} \cdot y \Leftrightarrow Ix = A^{-1}y \Leftrightarrow x = A^{-1}y$$

**Замечание.** По существу решена задача нахождения для линейной вектор-функции с  $n$  компонентами от  $n$  неизвестных

$$y = f(x)$$

обратной вектор-функции

$$x = f^{[-1]}(y)$$

**№ 7.7.**

Решениями матричных уравнений

$$A \cdot X = C$$

$$Y \cdot B = C$$

$$A \cdot Z \cdot B = C$$

при условии невырожденности матриц  $A$  и  $B$ , являются матрицы

$$X = A^{-1} \cdot C$$

$$Y = C \cdot B^{-1}$$

$$Z = A^{-1} \cdot C \cdot B^{-1}$$

### Дополнение.

Преобразование строк (столбцов) матрицы  $A \sim \tilde{A}$  с помощью элементарных операций равносильно умножению слева (справа) на невырожденные матрицы вида

1) “перестановка”  $i$ -ой строки (столбца) с  $j$ -ой

$$I \rightarrow T_{i \leftrightarrow j} \Rightarrow \begin{array}{c} \begin{array}{c} \curvearrowright i \\ \curvearrowleft j \end{array} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \\ \parallel \\ I \end{array} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \\ \parallel \\ T_{i \leftrightarrow j} \end{array}$$

2) “умножение”  $k$ -ой строки (столбца) на  $\alpha \neq 0$

$$I \rightarrow T_{\alpha \times k} \Rightarrow \begin{array}{c} \begin{array}{c} \curvearrowright \alpha \times k \end{array} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \\ \parallel \\ I \end{array} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \alpha & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \\ \parallel \\ T_{\alpha \times k} \end{array}$$

3) “сложение”  $i$ -ой строки (столбца) с  $j$ -ой

$$I \rightarrow T_{i+j} \Rightarrow \begin{array}{c} \begin{array}{c} \curvearrowright i \\ \curvearrowleft j \end{array} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \\ \parallel \\ I \end{array} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \\ \parallel \\ T_{i+j} \end{array}$$

Нахождение обратной матрицы  $A^{-1}$  методом Гаусса

$$[A | I] \sim [I | A^{-1}]$$

сводится к последовательному преобразованию строк с помощью элементарных операций, что равносильно последовательному умножению слева на  $k^{\text{ом}}$  шаге ( $k=1, \dots, n$ ) на элементарные матрицы вида

$$\dots \cdot \begin{array}{c} T_{1-\beta_{1k} \times k} \\ \parallel \\ \begin{bmatrix} 1 & -\beta_{1k} & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \\ \beta_{1k} = a_{1k} \end{array} \cdot \begin{array}{c} T_{\alpha_k^{-1} \times k} \\ \parallel \\ \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \alpha_k^{-1} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \\ \alpha_k = a_{kk} \neq 0 \end{array} \cdot \begin{array}{c} T_{k \leftrightarrow ?} \\ \parallel \\ \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \\ a_{kk} = 0 \end{array} \cdot \begin{array}{c} A \\ \parallel \\ \begin{bmatrix} 1 & a_{1k} & * & * \\ 0 & a_{kk} & * & * \\ 0 & a_{ik} & * & * \\ 0 & a_{nk} & * & * \end{bmatrix} \end{array} = \begin{array}{c} \tilde{A} \\ \parallel \\ \begin{bmatrix} 1 & 0 & * & * \\ 0 & 1 & * & * \\ 0 & a_{ik} & * & * \\ 0 & a_{nk} & * & * \end{bmatrix} \end{array}$$

так что обратимая матрица может быть разложена в произведение элементарных

$$A = \dots \cdot T_{k \leftrightarrow ?} \cdot T_{\alpha_k \times k} \cdot (\dots \cdot T_{i+\beta_{ik} \times k} \cdot \dots) \cdot \dots$$



## 8. МАТРИЦА ПЕРЕХОДА К НОВОМУ БАЗИСУ

Пусть  $\{e\} = \{e_1, \dots, e_i, \dots, e_n\}$ ,  $\{\tilde{e}\} = \{\tilde{e}_1, \dots, \tilde{e}_j, \dots, \tilde{e}_n\}$  старый и новый базисы пространства  $\mathbb{E}_n$ . Разлагая новый базис  $\{\tilde{e}\}$  по старому  $\{e\}$ , составим из столбцов координат  $t_j$  векторов  $\tilde{e}_j$  матрицу  $T = [t_1 \dots t_j \dots t_n]$

$$\tilde{e}_j = \tau_{1j}e_1 + \dots + \tau_{ij}e_i + \dots + \tau_{nj}e_n \xrightarrow{\{e\}} \begin{bmatrix} \tau_{1j} \\ \dots \\ \tau_{ij} \\ \dots \\ \tau_{nj} \end{bmatrix} = t_j \Rightarrow T = [t_1 \dots t_j \dots t_n] = \begin{bmatrix} \boxed{\tau_{11}} & \dots & \boxed{\tau_{1j}} & \dots & \boxed{\tau_{1n}} \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ \boxed{\tau_{i1}} & \dots & \boxed{\tau_{ij}} & \dots & \boxed{\tau_{in}} \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ \boxed{\tau_{n1}} & \dots & \boxed{\tau_{nj}} & \dots & \boxed{\tau_{nn}} \end{bmatrix}$$

называемую **матрицей перехода** от старого базиса к новому  $\{e\} \xrightarrow{T} \{\tilde{e}\}$

Аналогично строится матрица перехода  $\tilde{T}$  от нового базиса к старому  $\{\tilde{e}\} \xrightarrow{\tilde{T}} \{e\}$

$$e_i = \tilde{\tau}_{1i}\tilde{e}_1 + \dots + \tilde{\tau}_{ji}\tilde{e}_j + \dots + \tilde{\tau}_{ni}\tilde{e}_n \xrightarrow{\{\tilde{e}\}} \begin{bmatrix} \tilde{\tau}_{1i} \\ \dots \\ \tilde{\tau}_{ji} \\ \dots \\ \tilde{\tau}_{ni} \end{bmatrix} = \tilde{t}_i \Rightarrow \tilde{T} = [\tilde{t}_1 \dots \tilde{t}_i \dots \tilde{t}_n] = \begin{bmatrix} \boxed{\tilde{\tau}_{11}} & \dots & \boxed{\tilde{\tau}_{1i}} & \dots & \boxed{\tilde{\tau}_{1n}} \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ \boxed{\tilde{\tau}_{j1}} & \dots & \boxed{\tilde{\tau}_{ji}} & \dots & \boxed{\tilde{\tau}_{jn}} \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ \boxed{\tilde{\tau}_{n1}} & \dots & \boxed{\tilde{\tau}_{ni}} & \dots & \boxed{\tilde{\tau}_{nn}} \end{bmatrix}$$

Матрицы  $T$ ,  $\tilde{T}$  связаны равенством

$$\begin{cases} \tilde{e}_j = \sum_{k=1}^n \tau_{kj} e_k = \sum_{k=1}^n \tau_{kj} \left( \sum_{i=1}^n \tilde{\tau}_{ik} \tilde{e}_i \right) = \sum_{i=1}^n \left( \sum_{k=1}^n \tilde{\tau}_{ik} \tau_{kj} \right) \tilde{e}_i = \sum_{i=1}^n \delta_{ij} \tilde{e}_i \\ e_i = \sum_{k=1}^n \tilde{\tau}_{ki} \tilde{e}_k = \sum_{k=1}^n \tilde{\tau}_{ki} \left( \sum_{j=1}^n \tau_{jk} e_j \right) = \sum_{j=1}^n \left( \sum_{k=1}^n \tau_{jk} \tilde{\tau}_{ki} \right) e_j = \sum_{j=1}^n \delta_{ji} e_j \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \sum_{k=1}^n \tilde{\tau}_{ik} \tau_{kj} = \delta_{ij} \\ \sum_{k=1}^n \tau_{jk} \tilde{\tau}_{ki} = \delta_{ji} \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \tilde{T} \cdot T = I \\ T \cdot \tilde{T} = I \end{cases}$$

### № 8.2.

Разлагая произвольный вектор  $a \in \mathbb{E}_n$  по старому  $\{e\}$  и новому  $\{\tilde{e}\}$  базису и учитывая связь между ними

$$\begin{cases} a = \sum_{j=1}^n \tilde{x}_j \tilde{e}_j = \sum_{j=1}^n \tilde{x}_j \left( \sum_{i=1}^n \tau_{ij} e_i \right) = \sum_{i=1}^n \left( \sum_{j=1}^n \tau_{ij} \tilde{x}_j \right) e_i = \sum_{i=1}^n x_i e_i \\ a = \sum_{i=1}^n x_i e_i = \sum_{i=1}^n x_i \left( \sum_{j=1}^n \tilde{\tau}_{ji} \tilde{e}_j \right) = \sum_{j=1}^n \left( \sum_{i=1}^n \tilde{\tau}_{ji} x_i \right) \tilde{e}_j = \sum_{j=1}^n \tilde{x}_j \tilde{e}_j \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x_i = \sum_{j=1}^n \tau_{ij} \tilde{x}_j \\ \tilde{x}_j = \sum_{i=1}^n \tilde{\tau}_{ji} x_i \end{cases}$$

получим связь между координатами вектора

$$x = T \tilde{x}, \quad \tilde{x} = \tilde{T} x = T^{-1} x$$

### № 8.3.

$$Aa = b \Rightarrow \begin{cases} \xrightarrow{\{e\}} Ax = y \\ \xrightarrow{\{\tilde{e}\}} \tilde{A} \tilde{x} = \tilde{y} \end{cases} \Rightarrow Ax = y = T \tilde{y} = T \tilde{A} \tilde{x} = T \tilde{A} \tilde{T} x = T \tilde{A} T^{-1} x \Rightarrow A = T \tilde{A} T^{-1}$$

#### № 8.4.

Система векторов  $\{ \mathbf{f} \} = \{ \mathbf{f}_1, \dots, \mathbf{f}_j, \dots, \mathbf{f}_n \} \in \mathbb{R}_n$  образует базис тогда и только тогда, когда матрица

$$\mathbf{T} = [ \mathbf{f}_1 \dots \mathbf{f}_j \dots \mathbf{f}_n ]$$

обратима.

Компоненты вектор-столбцов  $\{ \mathbf{f}_1, \dots, \mathbf{f}_j, \dots, \mathbf{f}_n \} \in \mathbb{R}_n$  одновременно являются их координатами в каноническом базисе  $\{ \mathbf{e} \} = \{ \mathbf{e}_1, \dots, \mathbf{e}_i, \dots, \mathbf{e}_n \}$

$$\begin{matrix} \{ \mathbf{e} \} \\ \mathbf{f}_j \rightarrow \mathbf{f}_j \end{matrix}$$

Следовательно, матрицей перехода от старого базиса  $\{ \mathbf{e} \}$  к новому базису  $\{ \tilde{\mathbf{e}} \} = \{ \mathbf{f} \}$  является просто матрица  $\mathbf{T}$ . Построив матрицу

$$\tilde{\mathbf{T}} = \mathbf{T}^{-1} = [ \mathbf{g}_1 \dots \mathbf{g}_i \dots \mathbf{g}_n ]$$

непосредственно можно убедиться, что

$$\begin{matrix} \{ \mathbf{f} \} \\ \mathbf{e}_i \rightarrow \mathbf{g}_i \end{matrix}$$

## 9. СОБСТВЕННЫЕ ВЕКТОРЫ И СОБСТВЕННЫЕ ЗНАЧЕНИЯ ОПЕРАТОРА

Вектор  $f_0 \neq 0$  называется **собственным вектором** оператора  $A$ , отвечающим **собственному значению**  $\lambda_0$ , если

$$A f_0 = \lambda_0 f_0 \quad \Leftrightarrow \quad (A - \lambda_0 I) \underset{\substack{\times \\ 0}}{f_0} = 0 \quad \Leftrightarrow \quad f_0 \in \text{Ker}(A - \lambda_0 I) \neq 0$$

Множество собственных векторов, отвечающих собственному значению  $\lambda_0$ , с присоединенным нулевым вектором образует собственное подпространство  $F_0$ .

**Замечание.** Собственное подпространство  $F_0$  является простейшим инвариантным подпространством оператора  $A: F_0 \rightarrow F_0$ . Действие  $A$ , как оператора в  $F_0$ , самое простое (“одномерное”), сводящееся к умножению на число  $\lambda_0$ :  $A|_{F_0} = \lambda_0 I_{n_0}$

### № 9.2.

Пусть  $A$  - матрица оператора  $A$  в некотором базисе  $\{e\}$ , а  $t_0 \neq 0$  столбец-координат собственного вектора  $f_0 \neq 0$ . Тогда,

$$A t_0 = \lambda_0 t_0 \quad \Leftrightarrow \quad (A - \lambda_0 I) t_0 = 0 \quad \Leftrightarrow \quad t_0 \in F_0 = \text{Ker}(A - \lambda_0 I) \neq 0 \quad \Leftrightarrow \quad \det(A - \lambda_0 I) = 0$$

Следовательно,  $\lambda_0$  является корнем полинома  $n$ -ой степени (характеристического)

$$p_A(\lambda) = \det(A - \lambda I) = (-\lambda)^n + \dots \quad \Rightarrow \quad p_A(\lambda_0) = 0$$

а столбец координат  $t_0 \neq 0$  вектора  $f_0 \neq 0$  в базисе  $\{e\}$  является ненулевым решением однородной системы линейных уравнений

$$(A - \lambda_0 I) t_0 = 0$$

**Замечание.** Поскольку всякий полином степени  $n \geq 1$  имеет  $n$  корней с учетом их кратности (вообще говоря, комплексных), то операторы, действующие в комплексных линейных пространствах, имеют хотя бы одно собственное значение. В вещественном случае оператор может вовсе не иметь ни одного собственного значения (соответственно собственных векторов).

Собственные векторы  $f_1, f_2, f_3, \dots$ , отвечающие **различным** собственным значениям  $\lambda_1 \neq \lambda_2 \neq \lambda_3 \neq \dots$ , **линейно независимы**.

Следовательно, если характеристический полином  $p_A(\lambda)$  имеет  $n$  различных корней  $\lambda_1 \neq \dots \neq \lambda_n$ , то система соответствующих собственных векторов  $\{f_1, \dots, f_n\}$  образует базис.

# **10. ПРОЕКТОРЫ. СПЕКТРАЛЬНОЕ РАЗЛОЖЕНИЕ ДИАГОНАЛИЗИРУЕМОГО ОПЕРАТОРА**

Пусть  $\{e\}$  некоторый произвольный базис в линейном пространстве  $E$ . Разобьем его на две линейно независимые подсистемы

$$\{e\} = \{\{f_1, \dots, f_m\}, \{g_1, \dots, g_{n-m}\}\} = \{f\} \cup \{g\}$$

и построим подпространства (линейные оболочки)

$$F = \text{Lin}\{f_1, \dots, f_m\}, \quad G = \text{Lin}\{g_1, \dots, g_{n-m}\}$$

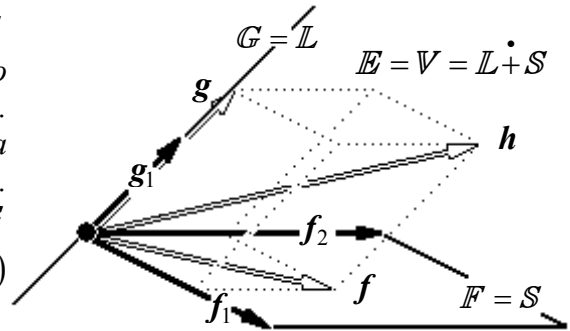
Тем самым, получим разбиение всего пространства в прямую сумму  $E = F \dot{+} G$

**Замечание.** Каждое подпространство  $F, G$  называется дополнением (“косым”) другого подпространства до всего пространства. Очевидно, для данного подпространства существует бесконечно много “косых” дополнений. Далее, разлагая произвольный вектор  $\forall h \in E$

$$h = (\alpha_1 f_1 + \dots + \alpha_m f_m) + (\beta_1 g_1 + \dots + \beta_{n-m} g_{n-m})$$

$\underbrace{\hspace{10em}}_f$

$\underbrace{\hspace{10em}}_g$



получим его разложение (однозначное) на две составляющие  $F \ni f, g \in G$ , получившие названия **проекций** вектора  $h$  на подпространства  $F$  и  $G$  параллельно  $G$  и  $F$  соответственно. Тем самым, определяются “косые” **проекторы**  $P, Q$  на подпространства  $F$  и  $G$  параллельно соответственно  $G$  и  $F$

$$\overset{P}{h \rightarrow f} = Ph, \quad \overset{Q}{h \rightarrow g} = Qh$$

Очевидно,

$$I = P + Q, \quad \begin{cases} P^2 = P \\ Q^2 = Q \end{cases}, \quad P \cdot Q = Q \cdot P = 0$$

при этом

$$F = \text{Ran} P, \quad G = \text{Ker} P \qquad G = \text{Ran} Q, \quad F = \text{Ker} Q$$

Нетрудно видеть, что матрицы  $\tilde{P}, \tilde{Q}$  операторов проектирования  $P, Q$  в “естественном” базисе  $\{e\} = \{f\} \cup \{g\}$  равны

$$\tilde{P} = \begin{bmatrix} I_m & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, \quad \tilde{Q} = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & I_{n-m} \end{bmatrix}$$

В матричном представлении свойства операторов проектирования - очевидны

**№ 10.2.** Пусть

$$\{ \lambda_1, \dots, \lambda_k, \dots, \lambda_m \}$$

все различные собственные значения линейного оператора  $\mathbf{A}$ , соответствующие собственным подпространствам

$$\{ \mathbb{F}_1, \dots, \mathbb{F}_k, \dots, \mathbb{F}_m \}$$

Обозначим базисы собственных подпространств через

$$\{ \{ \mathbf{f}_{1_1}, \dots, \mathbf{f}_{1_{n_1}} \}, \dots, \{ \mathbf{f}_{k_1}, \dots, \mathbf{f}_{k_{n_k}} \}, \dots, \{ \mathbf{f}_{m_1}, \dots, \mathbf{f}_{m_{n_m}} \} \}$$

В общем случае, объединенная система подбазисов всего лишь некоторая линейно независимая система векторов в пространстве  $\mathbb{E}$  (№ 9.2.а., б., с.)

**Пусть объединенная система собственных векторов образует базис в пространстве  $\mathbb{E}$**

В этом случае (№ 9.2.d.) оператор  $\mathbf{A}$ , имеющий в некотором (старом) базисе  $\{ \mathbf{e} \}$  матрицу  $\mathbf{A}$ , в базисе  $\{ \mathbf{f} \}$  из собственных векторов (новом) имеет диагональную матрицу

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} \begin{bmatrix} \lambda_1 & 0 \\ 0 & \lambda_1 \end{bmatrix} & 0 & 0 \\ 0 & \begin{bmatrix} \lambda_k & 0 \\ 0 & \lambda_k \end{bmatrix} & 0 \\ 0 & 0 & \begin{bmatrix} \lambda_m & 0 \\ 0 & \lambda_m \end{bmatrix} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \lambda_1 \mathbf{I}_{n_1} & \mathbf{0} & \mathbf{0} \\ \mathbf{0} & \lambda_k \mathbf{I}_{n_k} & \mathbf{0} \\ \mathbf{0} & \mathbf{0} & \lambda_m \mathbf{I}_{n_m} \end{bmatrix}$$

(поэтому соответствующий оператор называется диагонализруемым).

Обозначим через  $\mathbf{t}_{k_i}$  столбец координат собственного вектора  $\mathbf{f}_{k_i}$ , соответствующим собственному значению  $\lambda_k$ , в старом базисе  $\{ \mathbf{e} \}$ . Тогда матрица перехода от старого базиса  $\{ \mathbf{e} \}$  к новому  $\{ \mathbf{f} \}$  базису из собственных векторов равна

$$\mathbf{T} = [ [\mathbf{t}_{1_1} \dots \mathbf{t}_{1_{n_1}}] \dots [\mathbf{t}_{k_1} \dots \mathbf{t}_{k_{n_k}}] \dots [\mathbf{t}_{m_1} \dots \mathbf{t}_{m_{n_m}}] ]$$

Следовательно,

$$\mathbf{A} = \mathbf{T} \cdot \mathbf{A} \cdot \mathbf{T}^{-1}$$

Далее, произвольный вектор пространства может быть однозначно разложен по базису

$$\mathbf{h} = (x_{1_1} \mathbf{f}_{1_1} + \dots + x_{1_{n_1}} \mathbf{f}_{1_{n_1}}) + \dots + (x_{k_1} \mathbf{f}_{k_1} + \dots + x_{k_{n_k}} \mathbf{f}_{k_{n_k}}) + \dots + (x_{m_1} \mathbf{f}_{m_1} + \dots + x_{m_{n_m}} \mathbf{f}_{m_{n_m}})$$

$\underbrace{\hspace{1.5cm}}_{\mathbf{f}_1 \in \mathbb{F}_1} \qquad \qquad \qquad \underbrace{\hspace{1.5cm}}_{\mathbf{f}_k \in \mathbb{F}_k} \qquad \qquad \qquad \underbrace{\hspace{1.5cm}}_{\mathbf{f}_m \in \mathbb{F}_m}$

т.е. в данном случае в сумму собственных векторов  $\mathbf{f}_k$

$$\mathbf{h} = \mathbf{f}_1 + \dots + \mathbf{f}_k + \dots + \mathbf{f}_m \Leftrightarrow \mathbb{E} = \mathbb{F}_1 + \dots + \mathbb{F}_k + \dots + \mathbb{F}_m$$

получивших название **проекций** вектора  $\mathbf{h}$  на собственные подпространства  $\mathbb{F}_k$  параллельно сумме остальных собственных подпространств  $\mathbb{F}_1 + \dots + \mathbb{F}_m$

Действие оператора  $\mathbf{A}$  сводится к умножению каждого слагаемого на соответствующее собственное значение

$$\mathbf{A} \mathbf{h} = \lambda_1 \mathbf{f}_1 + \dots + \lambda_k \mathbf{f}_k + \dots + \lambda_m \mathbf{f}_m$$

Определим операторы **проектирования**

$$\mathbf{h} \xrightarrow{\mathbf{P}_k} \mathbf{f}_k = \mathbf{P}_k \mathbf{h} \Rightarrow \mathbf{P}_j \cdot \mathbf{P}_i = \mathbf{P}_i \cdot \mathbf{P}_j = \delta_{ij} \mathbf{P}_j$$

Полученным выше разложением произвольного вектора  $\mathbf{h}$  и действием оператора  $\mathbf{A}$  с помощью проекторов можно придать вид

$$\left[ \begin{array}{l} \mathbb{E} = \mathbb{F}_1 + \dots + \mathbb{F}_k + \dots + \mathbb{F}_m \\ \left. \mathbf{A} \right|_{\mathbb{F}_k} = \lambda_k \mathbf{I}_{n_k} \end{array} \right] \Leftrightarrow \left[ \begin{array}{l} \mathbf{h} = \mathbf{f}_1 + \dots + \mathbf{f}_k + \dots + \mathbf{f}_m \\ \mathbf{A} \mathbf{h} = \lambda_1 \mathbf{f}_1 + \dots + \lambda_k \mathbf{f}_k + \dots + \lambda_m \mathbf{f}_m \end{array} \right] \Leftrightarrow \left[ \begin{array}{l} \mathbf{I} = \mathbf{P}_1 + \dots + \mathbf{P}_k + \dots + \mathbf{P}_m \\ \mathbf{A} = \lambda_1 \mathbf{P}_1 + \dots + \lambda_k \mathbf{P}_k + \dots + \lambda_m \mathbf{P}_m \end{array} \right]$$

**Замечание.** Полученное спектральное разложение диагонализуемых операторов позволяет для них естественным образом ввести функциональное исчисление, полагая

$$y = f(x) \Rightarrow \mathbf{B} = f(\mathbf{A}) = f(\lambda_1)\mathbf{P}_1 + \dots + f(\lambda_k)\mathbf{P}_k + \dots + f(\lambda_m)\mathbf{P}_m$$

Соответственно, для диагонализуемых матриц имеем

$$y = f(x) \Rightarrow \mathbf{B} = f(\mathbf{A}) = \mathbf{T} \cdot f(\mathbf{\Lambda}) \cdot \mathbf{T}^{-1} = \mathbf{T} \cdot \begin{bmatrix} f(\lambda_1)\mathbf{I}_{n_1} & \mathbf{0} & \mathbf{0} \\ & \ddots & \\ \mathbf{0} & f(\lambda_k)\mathbf{I}_{n_k} & \mathbf{0} \\ & & \ddots \\ \mathbf{0} & \mathbf{0} & f(\lambda_m)\mathbf{I}_{n_m} \end{bmatrix} \cdot \mathbf{T}^{-1}$$

**Замечание.** Можно построить “естественное” функциональное исчисление произвольных матриц (операторов), содержащих жордановы клетки (**№ 9.2. а., б., в.**)

**Замечание.** Для любого произвольного оператора справедлива теорема Гамильтона-Кели

$$p_A(A) = \mathbf{0}$$